

REGOLAMENTO UFFICIALE

RealRally 2012

SOMMARIO

- 01 CRITERI DI ISCRIZIONE AL SITO**
- 02 DOVERI DEL GIOCATORE**
- 03 PROCEDURA D' ISCRIZIONE AUTOMATIZZATA**
- 04 SCELTA DELL'AUTO D' ISCRIZIONE**
- 05 CAMBIO AUTO O CLASSE A CAMPIONATO INIZIATO**
- 06 CONTROLLO AUTOMATICO DELLE AUTO**
- 07 ORGANIZZAZIONE DI UN CAMPIONATO A PAGAMENTO**
- 08 TAGLI INDESIDERATI ED ANALISI REPLAY**
- 09 INVIO DEI REPLAYS DI VERIFICA**
- 10 CONTROLLO DELLE GRAFICHE UFFICIALI**
- 11 OPZIONE "SUPER RALLY"**
- 12 CREAZIONE DI UN TEAM E GESTIONE DELLO STESSO**
- 13 DOVERI DEL TEAM MANAGER**
- 14 PARTECIPAZIONE ALLE GARE UFFICIALI**
- 15 RESTART**
- 16 LIVREA BETA PER PILOTI PRIVATI**
- 17 GARE CONCOMITANTI**
- 18 ASSEGNAZIONE PUNTEGGI PILOTI**
- 19 ASSEGNAZIONE PUNTEGGI TEAMS**
- 20 APERTURA ISCRIZIONI E MERCATO PILOTI**
- 21 ORGANIZZARE SPECIAL EVENTS**

01 CRITERI D' ISCRIZIONE AL SITO

Al momento dell'iscrizione al sito e' obbligatorio inserire i propri dati personali negli appositi spazi (nome, cognome, provenienza).

Nomi di fantasia, nicknames o registrazioni incomplete saranno motivo di richiamo all'utente da parte dello staff.

Per coloro i quali venisse accertata la falsa (o doppia) registrazione, scatterà automaticamente la squalifica dal campionato e/o la revoca degli eventuali premi messi in palio dall'organizzazione.

02 DOVERI DEL GIOCATORE

- ➔ Ogni giocatore ha il dovere di conoscere il funzionamento di Real Rally e le regole che governano i rally online.
- ➔ Ogni giocatore è responsabile del funzionamento del proprio Personal Computer e del proprio gioco; ogni modifica, aggiornamento, installazione di mods non supportate da Real Rally potrà aumentare i rischi di malfunzionamento dell' utility, in tal caso la Direzione Gara e lo staff tutto declinano ogni responsabilità.
- ➔ Nel caso si verifichi che, per qualsivoglia motivo, alcuni tempi non vengano correttamente caricati sul database, il giocatore accetterà questa condizione di esclusione al pari di quanto accade in altri giochi online a causa della disconnessione dal server di gioco. Nel caso di "tempi perduti", tuttavia si consiglia vivamente di chiudere preventivamente i processi attivi in background e di inserire i percorsi relativi alle directory di Real Rally tra le eccezioni dei controlli sicurezza (firewall, antivirus ecc..).
- ➔ Ogni giocatore ha l'obbligo, al termine della propria prova speciale, di salvare sempre il replay di gioco, opzione apposita da attivare sul manager e di renderli disponibili allo staff per eventuali controlli post-gara.
- ➔ Chiunque sarà sorpreso nel tentativo di modificare l' utility e/o il gioco traendone vantaggio durante i rally, ufficiali e non, sarà immediatamente escluso dal torneo e da Real Rally.
- ➔ A tutti i giocatori si consiglia di prepararsi seguendo la sotto indicata procedura:
- ➔ Seguire la pagina Requisiti scrupolosamente e scompattare i file delle patch in altra directory, inserendoli a mano e sovrascrivendo quelli esistenti.
- ➔ Ogni giocatore, così come ogni utente di Real Rally, dovrà mantenere sul forum un atteggiamento educato e rispettoso nei confronti degli altri iscritti e dell'organizzazione stessa. Ogni comportamento giudicato inadatto sarà dai moderatori sanzionato, a seconda della gravità, con l'esclusione dal torneo e/o da Real Rally.

03 PROCEDURA DI ISCRIZIONE AUTOMATIZZATA

La direzione Gara metterà a disposizione di tutti gli utenti un apposito tasto nella home page che permetterà l'iscrizione automatizzata ai Campionati Ufficiali.

Il giocatore dovrà scegliere per ogni Campionato l'auto e la classe di appartenenza, senza avere occasione alcuna di cambiar nuovamente la propria scelta prima dei termini stabiliti dalla Direzione Gara.

Questa opzione verrà disattivata al momento della prestabilita chiusura iscrizioni, per poi essere nuovamente disponibile alla riapertura delle iscrizioni e del mercato piloti che avrà luogo a metà campionato circa.

04 SCELTA DELL'AUTO D'ISCRIZIONE

Ogni giocatore è tenuto a scegliere una o più auto per affrontare i Campionati da lui scelti.

Le auto saranno descritte nelle loro classi di appartenenza e il pilota è tenuto a scegliere l'auto secondo il Regolamento Ufficiale di ogni Campionato.

Si ricorda che non è possibile affrontare un campionato con più di un'auto.

05 CAMBIO DI AUTO O CLASSE A CAMPIONATO INIZIATO

Non sarà possibile cambiare auto o classe prima della scadenza dei termini precedentemente fissata dalla Direzione Gara (circa metà Campionato).

Nel momento in cui saranno riaperti iscrizioni e mercato piloti, sarà nuovamente possibile cambiare auto o classe.

06 CONTROLLO AUTOMATICO DELLE AUTO

Dal 2012 verrà aggiunto alla MOD il " CONTROLLO AUTOMATICO DELL'AUTO ", che permetterà di bloccare l'auto scelta per ciascun campionato rendendo così impossibile l'accesso ad un determinato Campionato con auto diversa da quella inizialmente scelta al momento dell'iscrizione.

Questa regola verrà applicata in tutte le gare Ufficiali, esclusi i FREE normalmente messi a disposizione degli utenti.

La Direzione Gara invita tutti i piloti a ponderare seriamente la scelta della propria auto al momento dell'iscrizione; il cambio di questa vettura non potrà avvenire prima di metà Campionato, senza eccezione alcuna.

07 ORGANIZZAZIONE DI UN CAMPIONATO A PAGAMENTO

La Direzione Gara si riserva la possibilità di organizzare eventuali Campionati/Trofei a pagamento, mettendo in palio eventuali premi di varia tipologia (coppe, targhe).

Verranno in tal caso messe a disposizione degli interessati le relative modalità di pagamento.

08 TAGLI INDESIDERATI ED ANALISI REPLAY

Real Rally puo' gestire la totalità dei parametri fisici del gioco che concorrono alle caratteristiche della vettura/manto stradale: tuttavia non risulta possibile ovviare tecnicamente al problema dei tagli eccessivi di alcuni tratti di strada.

Allo scopo di arginare questo fenomeno (che è quanto di più lontano dal concetto di online racing, e non è certo segno di capacità) Real Rally obbliga ogni pilota a salvare sempre il replay di gioco al termine di ogni Prova Speciale per quanto riguarda i Campionati Ufficiali.

L'organizzazione, a scopo di verifica, ha la facoltà di richiedere, in qualsiasi momento e a chiunque, i replay della corsa; i piloti che si faranno trovare sprovvisti di replay o non lo consegneranno prontamente saranno penalizzati con l'esclusione dalla classifica finale di quel rally.

I file richiesti dovranno essere consegnati alla Direzione Gara entro 3 Giorni dalla notifica di "Richiesta Replay"

Per quanto concerne le modalità, viene fatto obbligo, al team manager (o al privato pilota) di inviare all'organizzazione i replay del rally effettuato, se portato a termine.

09 INVIO DEI REPLAYS DI VERIFICA

Come sopra riportato, la Direzione Gara si riserva il diritto di richiedere in qualsiasi momento i replay salvati dai piloti, al fine di verificare che non siano stati effettuati tagli indesiderati durante lo svolgersi della gara.

Con questo non si vuol dubitare della correttezza di nessuno, ma solo di garantire una gestione più trasparente possibile.

Il pilota dovrà inviare all'indirizzo "rikko@realrally.it" il file richiesto che troverà salvato all'interno della cartella "Replays", posta all'interno della cartella principale del gioco.

Il pilota è inoltre tenuto ad allegare alla stessa mail il file "playlist" salvato all'interno della cartella "SavedGames"; questo file rappresenta la lista delle 8 auto preferite che il pilota sceglie in principio.

Il pilota è inoltre tenuto ad allegare alla stessa mail la Livrea Ufficiale per consentire il controllo delle Grafiche Ufficiali.

Il pilota è inoltre tenuto a far pervenire i file richiesti dalla Direzione Gara entro 7 giorni dalla data

di emissione del PM inviato al pilota dalla Direzione Gara stessa.

Si ricorda agli utenti tutti che il forum è dotato di un sistema di conferma dei messaggi ricevuti e letti.

Il pilota è inoltre tenuto ad avvisare per tempo il proprio TM di eventuali assenze che non permettano l'invio dei file nei tempi richiesti, dando così modo di poter concludere il controllo al rientro in sede del pilota da verificare.

Si avvisano i piloti e i Team Manager che nel caso in cui i file richiesti non vengano inviati o pervengano oltre il tempo massimo di ricezione, la Direzione Gara prenderà severi provvedimenti nei confronti del pilota stesso e del team di appartenenza.

Si invitano quindi i Team Manager stessi a vigilare il più possibile sulla corretta condotta dei propri piloti.

La Direzione Gara ricorda inoltre a tutti i piloti interessati da tale tipo di provvedimento che solo la Direzione Gara avrà il diritto di richiedere i replays al giocatore.

La Direzione declina ogni responsabilità per eventuali replay recapitati a terzi.

Per garantire la totale trasparenza nei controlli, la Direzione Gara si impegna come di consueto a ricevere e visionare il contenuto dei file da voi mandati, al semplice e unico scopo di monitoraggio; senza utilizzare, diffondere o trasmettere notizia alcuna dei files custoditi.

10 CONTROLLO DELLE GRAFICHE UFFICIALI*

Per far parte di un team, il pilota deve obbligatoriamente essere in possesso della Livrea Ufficiale del Team che deve riportare le seguenti caratteristiche:

- ➔ Logo "Real Rally" sul parasole
- ➔ Logo "Rally Racing.it" (disposizione personalizzata)
- ➔ Porta numero ufficiale Real Rally
- ➔ Numero di Plate (#) riportato sul porta numero e in arancio nei vetri posteriori e lunotto.
- ➔ Nome del Pilota sui finestrini posteriori (a piacere anche il nome di un copilota)
- ➔ Nickname sul parabrezza
- ➔ Loghi identificativi della propria squadra ben visibili sul cofano anteriore e sulle fiancate dell'auto.
- ➔ Si concede la possibilità ai team di inserire degli sponsor personali con disposizione a piacimento.

*** Tutte le grafiche ufficiali sono allegare in forum in apposita sezione**

La Direzione Gara si riserva del diritto di richiedere in qualsiasi momento il file della livrea per il controllo delle grafiche ufficiali in qualsiasi momento.

Il pilota dovrà inviare la livrea contenente i seguenti file:

→ external_carpaint.dds (carrozzeria)

→ external_trasparent.dds (vetri)

Se il pilota sarà sprovvisto di livrea ufficiale o la stessa non presenterà i giusti requisiti, la Direzione Gara infliggerà 5 punti di penalità al pilota andando quindi ad incidere sul punteggio della gara in questione. In caso di recidiva, oltre a nuova penalizzazione per il pilota, anche il Team di appartenenza sarà privato di altrettanti punti.

E' severamente vietato aggiungere alla livrea qualsiasi logo o pubblicità che faccia riferimento ad altre MOD per Richard Burns Rally.

L' inosservanza di tali regole produrrà una livrea non conforme, che sarà pertanto soggetta alla sanzione prevista dal Regolamento Ufficiale, applicato dalla Direzione Gara.

11 OPZIONE "SUPER RALLY" _

Al fine di emulare il piu' possibile la realtà e per evitare possibili "crash" di PC poco performanti , la Direzione Gara applicherà a qualsiasi gara messa online il sistema "Super Rally".

Tale opzione permette al giocatore di sospendere la gara alla fine di una Prova e riprendere la gara in un secondo momento, prima dello scadere del tempo max preventivamente programmato.

Nel caso in cui si verifichi un "crash" del sistema, l'opzione sopracitata permetterà al giocatore di riprendere la gara risultando "ritirato" unicamente nella prova in questione e potendo egli in tal modo continuare la gara senza essere costretto al ritiro anticipato.

12 CREAZIONE DI UN TEAM E REQUISITI DELLO STESSO

E' possibile dar vita ad una Squadra Corse virtuale, dandole un nome, una livrea, un logo e un motto da aggiungersi obbligatoriamente al profilo di ognuno dei componenti del Team.

Il numero max di piloti per team e' di 21 componenti, compreso il Team Manager

A capo del Team bisognerà nominare un Team Manager che si prenderà cura totalmente delle necessità del Team.

Un Team potrà avere un Direttore Sportivo che darà assistenza al Team Manager.

Il team potrà nascere in qualsiasi momento della stagione di gara ma non potrà acquistare alcun pilota prima della data precedentemente fissata e comunicata della Direzione Gara.

Il Team Manager potrà decidere in qualsiasi momento di LICENZIARE un pilota per scorretta condotta o per qualsiasi altro motivo egli possa ritenere valido.

La Direzione Gara metterà a disposizione del Team e dei suoi componenti un forum con accesso privato ove discutere le eventuali strategie di gioco.

13 DOVERI DI UN TEAM MANAGER

Ogni Team Manager ha il dovere di tenere aggiornato il piu' possibile se' stesso e il Team che gestisce.

Un Team Manager ha il dovere di:

- ➔ Aggiornarsi sul Calendario Gare Ufficiale rilasciato dalla Direzione Gara e divulgarlo a tutti i componenti del Team.
- ➔ Mettere a disposizione dei propri piloti una livrea Ufficiale del team.
- ➔ Vigilare sulla corretta condotta e decoroso comportamento in forum dei propri piloti.
- ➔ Rendersi il più possibile portavoce di tutto il Team evitando quindi inutili discussioni e polemiche personali.
- ➔ Richiamare all'ordine i propri piloti in caso di necessità.

L' inosservanza di tali regole autorizzerebbe la Direzione Gara a prendere eventuali provvedimenti nei confronti dello stesso e/o del Team al completo.

14 PARTECIPAZIONE ALLE GARE UFFICIALI

Ogni Rally facente parte di un Campionato sarà costituito da 2 sessioni di gara più una terza denominata "Power Stage" nel Campionato WRC :

Shake Down e Gara Ufficiale entrambe da effettuare obbligatoriamente

1) Shake Down

Dovrà essere effettuata obbligatoriamente e proporrà una sessione di prova che permetterà al pilota di verificare la corretta procedura di abilitazione e di testare ed applicare gli ultimi aggiustamenti al proprio assetto, prima dell' ingresso in Parco Chiuso.

Il risultato ottenuto durante questa prova non avrà alcun peso ai fini delle classifica del Rally, ma permetterà al pilota di accedere alla gara ufficiale.

I piloti che accederanno alla gara ufficiale senza aver effettuato lo Shake Down verranno sanzionati con l'applicazione di una penalità di **3 minuti** che andrà a sommarsi al tempo finale di gara.

2) Gara Ufficiale

Il pilota dovrà affrontare le varie Prove Speciali in programma e sarà quindi sottoposto all'inesorabile prova del cronometro.

3) Power Stage (solo campionato WRC)

Il pilota dovrà affrontare l'ultima Prova Speciale che premierà i soli 3 primi classificati, assegnando agli stessi i punti aggiuntivi che saranno così distribuiti:

1° classificato	3 punti
2° classificato	2 punti
3° classificato	1 punto

15 RESTART

Nel corso della stagione può capitare che per motivi tecnici relativi ai server di gara, le stesse possano avere problemi di accesso o comunque problemi che ne impediscano lo svolgimento lineare della competizione.

Se la gara in questione è già online e nessun utente è riuscito ad accedervi, la Direzione Gara cercherà di risolvere il problema e se lo stesso potrà essere risolto in tempi brevi il termine della prova verrà posticipato di un giorno o due a seconda della lunghezza della gara consentendone uno svolgimento regolare.

Se invece i problemi si dovessero manifestare a gara in corso con piloti che siano riusciti a correre sino al insorgere dei problemi, la gara verrà comunque sospesa e riproposta qualche giorno dopo come "Restart" e vi dovranno partecipare tutti sia chi ha corso e chi no.

16 LIVREA BETA PER PILOTI PRIVATI

La Direzione Gara metterà a disposizione dei piloti "FREE" che non hanno alcun supporto grafico una livrea standard che soddisferà tutti i requisiti per poter essere una Livrea Ufficiale Real Rally.

Gli interessati dovranno inoltrare richiesta alla Direzione Gara la quale a sua volta incaricherà un componente dello Staff preposto a tale mansione. "

17 GARE CONCOMITANTI

Durante lo svolgimento della stagione di gara, saranno presenti in calendario alcune gare che possono essere concomitanti con altri Campionati Ufficiali.

Solitamente tale concomitanza viene riscontrata specialmente con i campionati IRCh+ERC, IRCh+CIR, CIR+TRT.

I piloti che dovessero partecipare a delle gare concomitanti e qualora fossero iscritti a tutti i campionati da esse costituite avranno l' OBBLIGO di usare la medesima auto e classe dall'inizio alla fine dei campionati stessi.

(Esempio: Gara Concomitante = Rally San Crispino valevole per CIR – TRT per cui nei campionati appena citati si dovrà usare la medesima auto e classe per tutta la stagione)

Al momento dell'iscrizione quindi bisognerà fare particolare attenzione alle categorie ammesse nei vari campionati per non incorrere in eventuali penalizzazioni.

Come già accaduto in passato la gara verrà COMUNQUE proposta in due sezioni di gara , una per ogni campionato, ed i piloti eventualmente iscritti ad entrambi i campionati, dovranno OBBLIGATORIAMENTE disputarle entrambe e con lo stesso identico modello di auto.

18 ASSEGNAZIONE PUNTEGGI PILOTI

Al fine di emulare quanto più possibile la realtà, verrà adottato il sistema di assegnazione punti utilizzato nel campionato reale WRC.

Questo sistema verrà attuato per tutti i Campionati Organizzati, Ufficiali e non;

I punti saranno così distribuiti:

1°classificato	25 Pti
2°classificato	18 Pti
3°classificato	15 Pti
4°classificato	12 Pti
5°classificato	10 Pti
6°classificato	8 Pti
7°classificato	6 Pti
8°classificato	4 Pti
9°classificato	2 Pti
10°classificato	1 Pto

La Direzione Gara informa che tale assegnazione punti verrà attuata anche per le varie classifiche di classe.

19 ASSEGNAZIONE PUNTEGGI TEAMS

I punti valevoli per la classifica dei Teams verranno attribuiti in base ai piazzamenti ottenuti dai piloti nella Classifica Assoluta dal 1° al 10° classificato.

20 APERTURA ISCRIZIONI E MERCATO PILOTI

Le iscrizioni ai Campionati Ufficiali e le trattative per il Mercato Piloti (Assunzione piloti e/o cambio Team) saranno suddivise in due fasi:

Prima fase:

Dal 1 Dicembre 2011 al 31 Marzo 2012

non sarà comunque possibile iscriversi ad un campionato dopo che esso avrà avuto inizio, sino alla riapertura delle iscrizioni agli stessi nel periodo definito dalla Direzione Gara.

Seconda fase:

Dal 1 Giugno 2012 al 31 Luglio 2012

durante il periodo descritto, i piloti potranno effettuare le proprie auto-iscrizioni e accordarsi con eventuali altri Team per il proseguo della stagione, inoltre i Team potranno assumere dei nuovi piloti FREE.

Dopo la scadenza dell'ultima data descritta, verrà disabilitata l'opzione di auto iscrizione impedendo così l'iscrizione di eventuali ritardatari.

21 ORGANIZZAZIONE SPECIAL EVENTS

Qualsiasi utente regolarmente iscritto a Real Rally può, in accordo con la Direzione Gara, organizzare in data da concordare un Rally Free denominato "Special Events".

Per differenziarsi dai normali Rally Free organizzati dallo Staff di Real Rally dovrà avere le seguenti caratteristiche:

- A) Dovrà fare riferimento ad un Rally Nazionale o Internazionale realmente esistente ma non incluso fra i Rally Ufficiali in programmazione durante l'anno.
- B) La data dell'evento dovrà coincidere per quanto possibile con quella dell' evento reale ma non dovrà in alcun modo interferire con le Competizioni Ufficiali in programmazione.

C) L'organizzatore di tale evento dovrà allegare, in apposita area concordata con la Direzione Gara, una sintetica descrizione dell'evento in formato pdf.; essa dovrà riportare le seguenti informazioni:

- ➔ Un logo dell'evento replica dell'originale (facoltativo);
- ➔ Le categorie di auto ammesse, le quali non saranno soggette a controllo da parte della Direzione Gara, in pratica vale un principio di lealtà e correttezza.
- ➔ Il modello dell'auto, nel caso si tratti di un mono-marca;
- ➔ l' Orario della gara (giorno o notte) e le condizioni meteo;
- ➔ Il percorso di gara indicante il numero e la tipologia (asfalto, neve , terra) delle prove, che dovranno essere min. 4 (ronde) e max 12, ed il nominativo delle locations.
- ➔ L'evento dovrà svolgersi in un' unica giornata di gara con la possibilità di entrare ed uscire dalla competizione nell'arco delle 24 ore con la consueta modalità "Super Rally".
- ➔ Il buon esito dell'Organizzazione e gli eventuali feedback positivi rilasciati dai partecipanti potranno essere tenuti in seria considerazione dalla Direzione Gara per un rapporto di collaborazione con lo Staff di Real Rally.

Real Rally Staff

OFFICIAL RULES

RealRally 2012

SUMMARY

01 CRITERIA FOR REGISTERING ON OUR SITE

02 DUTIES OF THE PLAYER

03 AUTOMATED REGISTRATION PROCESS

04 CHOICE OF REGISTRATION CAR

05 CAR OR CLASS CHANGING WHEN THE CHAMPIONSHIP STARTED

06 AUTOMATIC CONTROL OF THE CARS

07 ORGANIZATION OF A FEE CHAMPIONSHIP

08 UNWANTED "CUTS" AND REPLAY ANALYSIS

09 SENDING OF VERIFICATION REPLAYS

10 OFFICIAL GRAPHICS CONTROL

11 SUPERRALLY OPTION

12 CREATING AND MANAGING A TEAM

13 DUTIES OF A TEAM MANAGER

14 PARTICIPATION IN OFFICIAL COMPETITION

15 RESTARTS

16 "BETA" LIVERY FOR PRIVATE PILOTS

17 CONCURRENT EVENTS

18 SCORING PILOTS

19 SCORING TEAMS

20 ENROLLMENT OPENING AND DRIVERS MARKET

21 SPECIAL EVENTS ORGANIZATION

01 CRITERIA FOR REGISTERING ON OUR SITE.

At the moment of the registration to our site it is required to enter real personal information in the provided spaces (name, surname, origin ...).

Fancy names, nicknames or incomplete registrations will produce a warning by the staff.

False or double registered users will automatically be disqualified from the competition and / or revoked any prizes from the organization.

02 DUTIES OF THE PLAYER.

Each player has a duty to know the functioning of RealRally and the rules that govern the online rallies.

- ➔ Each player is responsible for the smooth operation of his PC and his game; any modification, updating, installation of mods not supported by RealRally may increase the risk of failure of the utility, in which case the Race Direction and Staff accept no responsibility for the whole.
- ➔ In the event that, for whatever reason, some times are not properly loaded on the database, the player will accept this condition of exclusion on a par with what happens in all other online games because of disconnection from the game server. In the case of "lost" times, however, it is strongly recommended to close the active processes in the background and put the relative path to the RealRally directory in the exceptions of security controls (firewalls, antivirus, etc..).

- ➔ Each player, at the end of his Special Stages, has the obligation to always save the replay of the game, a special option to activate on the game manager, and to make it available for staff after-race inspections.
- ➔ Anyone will be discovered in an attempt to modify the utility and / or the game and benefit during rallies, official or others, will be immediately excluded from the tournament and from RealRally.
- ➔ All players are advised to prepare by following the steps mentioned below:
- ➔ Carefully follow the directions on the "Requirements" tab in Homepage and unpack the patch files in another directory, inserting and overwriting the existing ones by hand.
- ➔ Each player, as well as any RealRally user, will have to maintain, within the Forum, a decent, polite and respectful attitude towards other members and the Organization itself. Any behavior deemed inappropriate by the moderators will be punished, depending on the severity, with the exclusion from the tournament and / or RealRally.

03 AUTOMATED REGISTRATION PROCESS.

The Race Direction will make available to all users a special tab in the homepage that will allow automated enrollment to the Official Championships.

Each player must choose a car and its relative class for each Championship and no longer have any opportunity to change his choice before the deadline set by the Race Direction.

This option will be disabled at the deadline for registration and then it will be available again at the enrollment and drivers market re-opening that will take place in about mid-season.

04 CHOICE OF REGISTRATION CAR.

Each player must choose one or more cars to address the selected Championships.

The cars will be described in their classes of membership and the pilot must choose the car by the Official Rules of each Championship.

Please note that you can not race with more than a car per Championship.

05 CAR OR CLASS CHANGING WHEN CHAMPIONSHIP STARTED.

Nobody can change car or class before the deadline previously set by the Race Direction (about half the Championship).

When enrollment and drivers market will be reopened, it will be once again possible to change car or class.

06 AUTOMATIC CONTROL OF THE CARS.

From 2012 our Mod will be added the "Automatic control of the cars" that will allow to lock the car chosen by the pilot in each Championship, thus preventing access to the Championship with wrong cars.

This rule will apply to all official events, except the FREE ones normally made available to users.

The Race Direction invites all riders to ponder seriously the choice of their cars at the time of the registration whereas the change can not happen before the middle of the season. There will be no exceptions.

07 ORGANIZATION OF A FEE CHAMPIONSHIP.

Race Management reserves the right to organize championships or trophies for a fee, giving away eventual prizes of various types (cups, plates ...).
In this case the payment mode will be made available to interested ones.

08 UNWANTED "CUTS" AND REPLAYS ANALYSIS.

RealRally can handle almost all of the game physical parameters that contribute to the characteristics of the whole car / road ensemble, but can not resolve the problem of excessive cuts of some road curves. In order to curb this phenomenon (which is unsportsmanlike) and only in official events, RealRally requires every driver to always save the replay of the game at the end of each Special Stage.

For verification, the Organization has the right to request pilots a replay of the race at any time and to anyone; the riders who will not have the replay, or do not deliver it promptly, will be punished with exclusion from the final classification of that Rally.

The requested files will be sent to the Race Direction within 3 days from the Request Replay notification.

Regarding the method, the Team Manager (or a private pilot) is obliged to send the replays to the organization of the played rally, if finished.

09 SENDING OF VERIFICATION REPLAYS.

As mentioned before, the Race Management reserves the right to request at any time the replays saved by pilots, in order to verify that no excessive cuts were made during the race.

With this, we do not want to doubt the correctness of anyone, but only guarantee a more "transparent" management. Pilot should send required file to "rikko@realrally.it"; he can find this file saved in the "Replays" folder which is placed inside the game root folder.

The pilot is also required to attach to the same mail the "playlists" file, saved in the folder "Saved Games"; this file is the list of 8 favorite cars that pilot chooses after opening the game manager.

The pilot is required to attach the Official Livery to the same email to allow control of the Official Graphics.

The pilot is also required to send the files required by the Race Direction within 7 days from the date of issued PM sent to the pilot from the Race Direction.

In this regard, users are reminded that our Forum has a system of confirmation of received and read messages.

The pilot is also required to notify in due time his Team Manager of any absences that do not allow the sending of files on time, thus allowing to conclude the controls when the pilot is back home.

We want to tell drivers and Team Managers that, if required files are not sent nor received after the

maximum time limit, the Race Direction will take serious action against the pilot himself and affiliated Team .

We therefore invite the Team Manager to supervise the proper conduct of his pilots as much as possible.

We also remind all pilots involved in this type of request that only the Race Direction has the right to require the player replays.

The Race Direction is not held responsible for any replays delivered to third parties.

In order to guarantee total transparency in the controls, the Race Direction is committed, as usual, to receive and view the contents of files sent by pilots with the sole purpose of monitoring: no use, distribution or data transmission will take place.

10 OFFICIAL GRAPHICS CONTROL.

To be part of a team, the driver must necessarily be in possession of the Team Official Livery; this must have the following characteristics:

- Logo "RealRally" on the sun visor;
- Logo "Racing.it Rally" (custom);
- RealRally Official plate ;
- Plate number (#) printed on the plate, the orange on the rear side windows and rear window;
- Pilot's Name on the rear side windows (if wished, also a co-pilot's name);
- Nickname on the windshield;
- Team logos well visible on the bonnet of the car and on the sides;
- We give teams the opportunity to enter the personal sponsors, positioned at will.

*** All official graphics are attached in the appropriate forum section.**

Race Management reserves the right to request at any time the livery files in order to control the official graphics.

The pilot will have to send the livery containing the following files:

- External_carpaint.dds (body);
- External_transparent.dds (glasses).
- If the pilot will be devoid of official livery, or it does not present the correct requirements, Race Direction will inflict 5 penalty points to the pilot for that race. In case of recurrence, as well as new penalties for the driver, Team will also suffer the same penalty.

It 's strictly forbidden to add any logo or advertising to livery that makes reference to other Richard Burns Rally Mods.

Failure to comply with these rules will result in a livery that does not comply, hence it will therefore be subject to the penalty provided for in Official Regulation and applied by the Race Direction.

11 "SUPER RALLY" OPTION.

To simulate reality as much as possible and to avoid possible crashes on underperforming PCs, Race Direction will apply the SuperRally system to any online race .

This option allows the pilot to stop his race at the end of a special stage and resume it later, however before the expiry of time limit .

On the occurrence of a system crash, this option will allow players to rejoin the race resulting in "retired" only for that SS, and so he could continue the race without having to completely withdraw.

12 CREATING AND MANAGING A TEAM.

It's possible to create a Virtual Racing Team, giving it a name, a livery, a logo and a motto that must be all added to the each component of the Team profile.

The maximum number of riders per team is 21 members including the Team Manager.

At the head of the Team there will be a Team Manager who will take care of the whole needs of the team.

The team can have a Sports Director who will assist the Team Manager. The team will be born at any time during the race season but may not purchase any rider before the date set and communicated by the Race Direction.

The Team Manager will decide at any time to dismiss a pilot for misconduct or for any other reason he may deem valid.

Race Direction will provide Teams and its members a Forum, with private access, where discussing their race strategies.

13 DUTIES OF A TEAM MANAGER.

Each team manager has a duty to keep updated himself and the team he manages as much as possible. A Team Manager must:

- ➔ Be informed about the Race Calendar issued by the Official Race Management and let all Team members know about it;
- ➔ Provide Team pilots with an official livery;
- ➔ Overseeing the proper conduct and decent behavior of his pilots on the forum;
- ➔ Become team spokesman, thus avoiding unnecessary discussions and personal flames;
- ➔ Call to order its pilots in case of need.

Failure to comply with these rules authorize the Race Direction to take action against the pilot and / or Team.

14 PARTICIPATION TO OFFICIAL COMPETIONS.

Each Official Championship Rally will consist of 2 sessions and, in WRC, a third race called "Power Stage":

Shake Down and Official Race both to be carried out.

1) Shake Down

It would be mandatory raced and it proposes a test session that will allow the pilot to verify the correct procedure to register and apply the latest adjustments to his setup, before entering the Closed Park.

The results obtained during this test will have no weight for the final rally ranking, but will allow the pilot to access the official race.

Those who access the official race without making the Shake Down will suffer a 3 minutes penalty, time added to their final race time.

2) Official Race

The pilot will race the programmed Special Stages and will then be subjected to the inexorable stopwatch test .

3) Power Stage (WRC only)

The pilot will face the last special stage that will reward only the top 3, by assigning them the additional points that will be distributed as follows:

1st place	3 points
2nd place	2 points
3rd place	1 point

15 RESTART.

During the season it can happen that, for technical reasons related to the race servers, races may have access problems or other problems that prevent their proper conduct. If this race is already online, and no user is able to access it, the Race Direction will attempt to resolve the problem, and if it succeeds in the short term, the end of the test will be postponed by a day or two depending on the length of the race, allowing the regular course.

But if someone is experiencing problems during a race, with only a few pilots who were able to run regularly, the race will still be suspended and revived a few days later as "restart" and will have to participate both those who had already run regularly and those who couldn't.

16 BETA LIVERY FOR PRIVATE PILOTS.

The Race Direction will provide "FREE" pilots, which have no graphics capabilities, a standard livery that will match all the requirements to be an Official RealRally livery.

The interested ones should submit a request to the Race Direction, which in turn will instruct a Staff component, responsible for this task.

17 CONCURRENT EVENTS.

During the course of the racing season, there will be some scheduled races concurrent with other Official Championships.

Usually such a combination is found especially with the championships IRCh + ERC + IRCh CIR, CIR + TRT.

The pilots that may participate in these concurrent events, and if they were enrolled in all these championships, will be required to use the same car and class from start to finish of the championships.

(For example: = concurrent race Rally San Crispino is valid for CIR and TRT, so in the just mentioned championships, you should use the same car and class throughout the season).

Upon enrollment, so you need to pay particular attention to categories in the competitions, in order

to avoid any penalties.

As already happened in the past, the race will still be proposed in 2 sections of the race, one for each championship, and the drivers, enrolled in both championships, MUST play both with the exactly same car model .

18 SCORING PILOTS.

In order to emulate reality as closely as possible , it will be adopted the scoring system used in the real WRC.

This system will be maintained for all leagues . Points will be distributed as follows:

1 st place	25 points
2 nd place	18 points
3 rd place	15 points
4 th place	12 points
5 th place	10 points
6 th place	8 points
7 th place	6 points
8 th place	4 points
9 th place	2 points
10 th place	1 point

The Race Direction informs that this type of point distribution will be implemented for the class rankings too.

19 SCORING TEAMS.

The points counting towards the Teams ranking will be assigned based on top 10 riders in the Overall Standings.

20 ENROLLMENT OPENING AND DRIVERS MARKET.

Registrations to the Championships and official negotiations for the drivers market (drivers intake and / or Team change) will be divided into two phases.

First phase,

From December 1, 2011 March 31, 2012

in this phase you cannot join a league after it has already started, until the enrollment reopening in the period defined by the Race Direction.

Second phase,

From June 1, 2012 July 31, 2012

in this phase the riders will make their self-enrollment and arrange with any other team for the rest of the season; Teams will also hire new FREE pilots.

After the expiration of the last specified date, the option to self subscription will be disabled, thus preventing the entry of any stragglers.

21 SPECIAL EVENTS ORGANIZATION.

Any user enrolled in RealRally, in accordance with the Race Direction, can arrange, in a date to be determined, a Free Rally called "Special Event".

To differentiate from the normal Free Rally organized by the Staff of RealRally, it must have the following characteristics:

A) it needs to refer to a really existing National or International Rally but it must not be included among the programmed Official Rallies .

B) The date of the event will be as close as possible to the actual date of the event but it must not in any way interfere with the already scheduled official competitions.

C)The organizer of this event should have to attach, in a specific area agreed with the Race Direction, a brief description of the event in "pdf" format; it should include the following information:

- ➔ A logo of the event, replica of the original (optional).
- ➔ Allowed categories of cars which will not be subject to control by the Race Direction (principle of honesty and fairness).
- ➔ Car model, in case of mono-brand.
- ➔ Time of the race (day / night) and weather conditions.
- ➔ The path specifying the SS number and type (asphalt, snow, earth), that must be at least 4 (ronde) and a maximum of 12 with the locations names.
- ➔ The event will take place in a single day, giving the chance to enter and exit from the competition within 24 hours with the usual SuperRally mode.
- ➔ The Event success and any positive feedback made by participants, will be taken into serious consideration by the Race Direction for a collaborative relationship with the staff of Real Rally.

The staff of Real Rally